Definition of Done

## Sprint3 DoD

* hero动作setting，设置fps，出招，收招，format 字符串，行走速度
* 设计数据结构，怪物plist 纹理、 特效、 该场景音效、 该场景的特效 hero的setting文件
* 转换类编写，将saving类信息写入文件
* 场景管理类，决定何时切换
* saving 类，保存hero的信息，已过的关卡
* bgm，为不同的地图添加不同的背景音乐
* 音效，为英雄普攻，技能以及怪物死亡等配音效
* 剧情文件，文字设定，为游戏添加剧情，设计主线任务，支线任务等